

Meine Anmeldung zum Bibel-Action-Tag 2024

Bitte beim Leiter deiner Gruppe abgeben!



BLB



BIBEL
ACTION
TAG


WER TRÄGT DIE 13

27. und 28. April 2024
Gesamtschule Marienheide



BIBEL ERLEBEN

WER TRÄGT DIE



Spieler werden geschwächt, Trikots verschwinden – stattdessen taucht ein geheimnisvolles Trikot mit der Nummer 13 in der Mannschaftskabine auf. Mit einem dunkelroten Fleck.

Was hat das zu bedeuten? Ist das eine Drohung? Wer will der Fußballmannschaft „Die Hurrikanes“, die zu einem wichtigen Turnier angetreten ist, schaden? Legen etwa die Spieler der gegnerischen Mannschaft absichtlich Fallen, um selbst gewinnen zu können? Und was, bitte, ist das für eine seltsame Mannschaft aus 12 Spielern rund um den Trainer Jesus? Wer trägt dort das Trikot mit der Nummer 13? Fragen über Fragen, die den ganzen Einsatz der „Hurrikanes“ fordern ...

27. und 28. April
10.00 – 16.00 Uhr
für Kinder von 8–12 Jahren

Das Programm

ab 9.20 Uhr Anmeldung
9.45 Uhr Warm-up
10.00 Uhr Plenum
11.15 Uhr Action-Gruppen
ab 12.30 Uhr Mittagessen
14.00 Uhr Bibel-Entdecker-Gruppen
14.45 Uhr Plenum
16.00 Uhr Ende

Anmeldung

Vorname

Name

Telefon (während der Veranstaltung)

Geburtsdag

Unterschrift eines Erziehungsberechtigten

Gruppe

Leiter

Sa., 27.04.

So., 28.04.

Datum:

1. Wunsch 2. Wunsch 3. Wunsch 4. Wunsch

AG 1: Physikalische Experimente

AG 2: Leuchtturm basteln

AG 3: Tischkicker bauen

AG 4: Handlettering

AG 5: CDs besticken

AG 6: Nagelkicker

AG 7: Freundebuch

AG 8: Filzen

AG 9: Freundschaftsbändchen knüpfen

AG 10: Tuch Marionette

AG 11: Tanzen

AG 12: Fußballgruppe

AG 13: Selbstverteidigung

AG 14: Reiten

AG 15: Erste Hilfe

AG 16: Klettern an der Kletterwand

AG 17: Mittelalter-Wiesen-Quartett

AG 18: Bogenschießen

AG 19: Kicker-Turnier

Informationen für Eltern

- Der Bibel-Action-Tag richtet sich an Kindergruppen im Alter von 8-12 Jahren. Anmeldung und Anreise organisieren die jeweiligen Gruppenleiter. Die Aufsichtspflicht während der Pausen liegt ebenfalls bei den Mitarbeitern der jeweiligen Gruppe.
- Das Programm ist an beiden Tagen identisch, so dass man mit seiner Gruppe wahlweise am Samstag oder Sonntag mit dabei sein kann.
- Kinder bezahlen für Essen und Material 10 €. Die Gruppenleiter sammeln das Geld für ihre Gruppe im Vorfeld ein und bezahlen den Gesamtbetrag bei der Anmeldung in Marienheide.
- Vor dem Mittagessen bieten wir parallel 19 Action-Gruppen an. Die jeweilige Gruppengröße ist begrenzt. Deshalb ist es wichtig, dass die Kinder neben ihrer Wunschgruppe Alternativen auf der Anmeldung ankreuzen. Sollte in der Wunschgruppe ein Platz frei werden, rutscht das vorgemerkte Kind automatisch nach.
- Die Kinder benötigen eine Bibel (sofern vorhanden), Schreibzeug, einen bruchfesten Becher für Getränke (Wasser gibt es kostenlos an der Getränke-Tankstelle), sowie einen Rucksack oder eine Tasche.
- Da manche Aktivitäten im Freien stattfinden, sollten alle Kinder wetterfest gekleidet sein (feste Schuhe, Regenjacke etc.).
- Für einige Action-Gruppen benötigen die Kinder besondere Kleidung (z.B. Hallenturnschuhe, Helm, Sportkleidung). Informationen dazu gibt es in der jeweiligen Beschreibung der Action-Gruppen.
- Es ist empfehlenswert, ein kleines Taschengeld für den Kiosk mitzubringen. Hier gibt es neben Süßigkeiten und Slush-Eis auch Bücher und CDs.
- Wir weisen darauf hin, dass während der Veranstaltung Fotos und Filmaufnahmen gemacht werden, die potentiell für Zwecke der Berichterstattung und allgemeinen Öffentlichkeitsarbeit in verschiedenen Medien veröffentlicht werden.

BLB

Bibellesebund e.V.

Lockenfeld 2
51709 Marienheide
Telefon 02261 54958-0
bat@bibellesebund.de
www.bibellesebund.de

Weitere Informationen zum
Bibel-Action-Tag gibt es unter:
bibelactiontag.de

Action-Gruppen „Kreativ“



AG 1: Physikalische Experimente

Mit Wasser, Flasche, Ballon, Wärme und Druck bringst du Erstaunliches in Bewegung.



AG 2: Leuchtturm basteln

Aus Papp-Dosen, Schere und Papier gestaltest du einen Leuchtturm, den du mit nach Hause nehmen kannst.



AG 3: Tischkicker bauen

Aus einem Schuhkarton und anderen Materialien kannst du einen Tischkicker bauen, mit dem du auch zu Hause kickern kannst.



AG 4: Handlettering

In Schönschrift Sprüche zu einem echten Kunstwerk gestalten. So wurde früher die Bibel abgeschrieben und verziert. Du lernst Schreibweisen und Verzierungen kennen und kannst am Ende eine Karte mit einem Spruch deiner Wahl verzieren.

Bitte einen schwarzen Fineliner mitbringen.



AG 5: CDs besticken

Kennst du CDs? Darüber hat man Musik gehört oder Filme geguckt. Du kannst mit Perlen und einer Angelschnur ein CD-Kunstwerk daraus machen.



AG 6: Nagelkicker

Aus Nägeln, einem Brett, einer Kugel und mehr baust du dein eigenes Spiel.



AG 7: Freundebuch

Du gestaltest, faltest und klebst dir dein eigenes kreatives Freundebuch.



AG 8: Filzen

Du kannst dir aus Wolle verschiedene Sachen filzen und mit nach Hause nehmen.





AG 9: Freundschaftsbändchen knüpfen

Freunde machen das Leben doch erst richtig toll, oder? Hier kannst du Freundschaftsbändchen für dich und deine besten Freunde machen.



AG 10: Tuch Marionette

Macht es dir Spaß, Marionettentheater anzuschauen? Hier kannst du deine eigene Tuch-Marionette basteln und vielleicht etwas Theater spielen.

Action-Gruppen „Sport & Action“



AG 11: Tanzen

Sich rhythmisch zur Musik zu bewegen, macht richtig Spaß. Du lernst ein paar Tanzschritte kennen und hast Spaß dabei.

Bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe (helle Sohle) und Trinkflasche mitbringen.



AG 12: Fußballgruppe

Hier kommen die leidenschaftlichen Kicker auf ihre Kosten! Egal, ob du schon so etwas wie ein Profi bist oder einfach gerne nur mal mit vielen zusammen Fußballspielen möchtest: In dieser Action-Gruppe wird der Ball gekickt.

Bitte Fußballschuhe und Sportbekleidung mitbringen.



AG 13: Selbstverteidigung

Du bist körperlich fit und hast Spaß an Bewegung und Sport? Du willst wissen und üben, wie du dich wehren kannst? Dann bist du hier genau richtig.

Bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe (helle Sohle) und Trinkflasche mitbringen.



AG 14: Reiten

Diese Action-Gruppe eignet sich besonders für Kinder, die gerne einmal das Reiten ausprobieren möchten. Es wird in der Halle geritten.

Bitte Gummistiefel und Reit- oder Fahrradhelm mitbringen. Bitte nur anmelden, wenn du noch nie in dieser Gruppe warst. Wenn du sowieso regelmäßig reitest, lass doch bitte diesen Action-Gruppen-Platz frei.



AG 15: Erste Hilfe

Lerne, wie du in Notfällen gut reagieren und helfen kannst. Egal, ob Blut fließt oder sich jemand gestoßen hat, es ist gut, wenn jemand Hilfe leisten kann. Hier lernst du ein paar grundlegende Dinge über Erste Hilfe, z. B. Pflaster und Verbände anlegen.

Wichtig: Diese Action-Gruppe schließt nicht mit einem Zertifikat ab.



AG 16: Klettern an der Kletterwand

Bist du schwindelfrei? Dann ist das Klettern an einer Kletterwand etwas für dich. Mit Seilen gesichert brauchst du dabei keine Angst zu haben.

Bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe (helle Sohle) und Trinkflasche mitbringen.



AG 17: Mittelalter-Wiesen-Quartett

In dieser Action-Gruppe kämpfst du um die meisten Punkte. Diese kannst du mit Schnelligkeit und Geschick erreichen. Und in einem Team macht das noch viel mehr Spaß.

Findet bei jedem Wetter draußen statt. Bitte entsprechende Kleidung mitbringen.



AG 18: Bogenschießen

Mit Pfeil und Bogen das Ziel im Blick. Lege den Pfeil ein und spanne die Sehne. Hier wird richtig mit Pfeil und Bogen auf ein Ziel geschossen.

Findet bei jedem Wetter draußen statt. Bitte entsprechende Kleidung mitbringen.



AG 19: Kicker-Turnier

Während die Fußballprofis auf dem großen Spielfeld austragen, welche Nation die beste in Europa ist, wollen wir die Tischkicker-Meister des BATs küren. In Teams von zwei Personen tretet ihr gegeneinander an, um euer Talent und Können unter Beweis zu stellen.